Adivinum

El juego consiste en ingresar el número de 4 cifras, que es generado de manera aleatoria, el usuario tiene 10 intentos para adivinarlo, descontando 1 punto de 10 posibles por cada fallo, al fallar los 10 intentos, el juego mostrará cuál era el número. Se reciben pistas en el cual se avisa que número/s se encuentran en la posición correcta y que números son correctos pero no están en su posición correspondiente.

Desarrollo del juego

1. Establecer la cantidad de funciones que puede tener el juego
2. Se desarrollaron 2 funciones (Una es el juego en sí y la segunda fue usada para descomponer los números y así poder compararlos).
3. El juego se realizó paso a paso, verificando que el usuario pueda ingresar su número y de allí que el juego finalice cuando se ingresa el número correcto o se fallaron los 10 intentos, el juego marca un error si el número ingresado tiene más o menos de 4 cifras.
4. Se estableció el código del juego por un lado y uno para descomponer el número generado de manera aleatoria y el ingresado por el usuario.
5. Por medio de contadores, llamando a la función de descomponer, se utilizaron para poder verificar si los números estaban en su posición correcta o en una distinta.
6. Se verificó que todo funcione de manera correcta, y se finalizó con el juego